

| Прізвище, ім'я студента | Група | Предмет, з якого наявна заборгованість |
|-------------------------|-------|--|
| Ананьєв Роман | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Ананьєв Роман | ПІ-21 | Паралельні та розподілені обчислення |
| Ананьєв Роман | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Бабій Оксана | ПМ-21 | Обчислювальна геометрія та комп'ютерна графіка |
| Бабій Оксана | ПМ-21 | Пакети комп'ютерної математики |
| Бабій Оксана | ПМ-21 | Теорія функцій комплексної змінної |
| Бадяк Роман-Валентин | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Бадяк Роман-Валентин | ПІ-21 | Організація комп'ютерних мереж |
| Бадяк Роман-Валентин | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Білецький Олександр | М-62 | Інструментальні засоби АОТ / Теорія рівнянь Блека- |
| Білецький Олександр | М-62 | Охорона праці в галузі |
| Боднар Юрій | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Аналіз і проектування програмних систем |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Інтелектуальний аналіз даних |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Комп'ютерні системи та мережі |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Розробка комп'ютерних ігор |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Системи автоматизованого управління |
| Бойчук Назар | ІС-31 | Теорія програмних систем |
| Боровик Назар | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Боровик Назар | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування іО |
| Боровик Назар | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Боровик Назар | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Венгрин Юрій | М-31 | Пакети комп'ютерної математики |
| Венгрин Юрій | М-31 | Рівняння математичної фізики |
| Владика Вікторія | КН-11 | Програмування I |
| Возняк Марія | ПІ-31 | Менеджмент проектів програмного забезпечення |
| Войтович Олексій | КН-21 | Бази даних/Системи комп'ютерної математики |
| Войтович Олексій | КН-21 | Безпека життєдіяльності та цивільний захист |
| Войтович Олексій | КН-21 | Безпека інфотехнологій |
| Войтович Олексій | КН-21 | Диференціальні рівняння |
| Войтович Олексій | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Войтович Олексій | КН-21 | Обчислювальна практика |
| Войтович Олексій | КН-21 | Програмування II |
| Войтович Олексій | КН-21 | Системне програмування |
| Войтович Олексій | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Гаврилюк Ростислав | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Гаврилюк Ростислав | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Галалай Андрій | КН-11 | Цифрова техніка |
| Галатенко Валерій | ПМ-21 | Обчислювальна геометрія та комп'ютерна графіка |
| Галатенко Валерій | ПМ-21 | Пакети комп'ютерної математики |
| Галька Ірина | ПМ-31 | Теорія систем та математичне моделювання |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Front-end-розробка |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Алгоритми і структури даних |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Аналіз вимог до програмного забезпечення |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Англійська мова (за проф. спрямуванням) |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Історія України |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Лінійна алгебра |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Операційні системи |
| Говдик Валентин | ПІ-11 | Основи електроніки та комп'ютерної схемотехніки |
| Гоженко Данііл | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Голошівський Андрій | ПІ-31 | Робототехніка / Програмування мовою Ruby |
| Голюк Віталій | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |

| | | |
|-------------------|---------|--|
| Голюк Віталій | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування іО |
| Голюк Віталій | КН-31 | Економіка |
| Голюк Віталій | КН-31 | Комп'ютерні мережі |
| Голюк Віталій | КН-31 | Операційні системи |
| Голюк Віталій | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Голюк Віталій | КН-31 | Практикум з програмування |
| Голюк Віталій | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Горбач Михайло | СО(І)-3 | Математичне та комп'ютерне моделювання |
| Горничар Андрій | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Горничар Андрій | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Горничар Андрій | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Горничар Андрій | ІС-21 | Чисельні методи |
| Грабарський Іван | КН-11 | Програмування І |
| Грабарський Іван | КН-11 | Цифрова техніка |
| Гриджан Святослав | СО(І)-6 | Проектування дидактичних електронних ресурсів |
| Гриджан Святослав | СО(І)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Гриджан Святослав | СО(І)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Гриджан Святослав | СО(І)-6 | Технології дистанційної освіти |
| Грицко Надія | ІС-31 | Розробка комп'ютерних ігор |
| Грицко Надія | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Грохола Михайло | КН-61 | Виробнича практика |
| Грохола Михайло | КН-61 | Науковий семінар |
| Грохола Михайло | КН-61 | Об'єктно-орієнтований аналіз і проектування систем |
| Грохола Михайло | КН-61 | Охорона праці в галузі |
| Грохола Михайло | КН-61 | Розробка Web-додатків |
| Гузоватий Михайло | М-61 | Програмування комп. графіки / Математичні та закон |
| Гуленчин Олег | СО(І)-1 | Математичний аналіз |
| Гуленчин Олег | СО(І)-1 | Практичний курс англійської мови |
| Гуленчин Олег | СО(І)-1 | Програмування |
| Гуленчин Олег | СО(І)-1 | Теорія алгоритмів та математична логіка |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Виробнича (науково-педагогічна) практика |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Курсова робота |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Методика навчання інформатики у вищій школі |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Охорона праці в галузі |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Практика технічного перекладу |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Проектування дидактичних електронних ресурсів |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Гураль Андрій | СО(І)-6 | Технології дистанційної освіти |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Front-end-розробка |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Алгоритми і структури даних |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Аналіз вимог до програмного забезпечення |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Англійська мова (за проф. спрямуванням) |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Історія України |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Лінійна алгебра |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Операційні системи |
| Денєга Владислав | ПІ-11 | Основи електроніки та комп'ютерної схемотехніки |
| Дзига Андрій | ІС-31 | Інтелектуальний аналіз даних |
| Дзига Андрій | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Дзундза Андрій | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Дзундза Андрій | ПІ-21 | Паралельні та розподілені обчислення |
| Дзундза Андрій | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Диндин Богдан | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Диндин Богдан | КН-21 | Обчислювальна практика |

| | | |
|------------------------|-------|---|
| Диндин Богдан | КН-21 | Програмування II |
| Диндин Богдан | КН-21 | Системне програмування |
| Диндин Богдан | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Диндин Роман | ПІ-61 | Англійська мова наукового спілкування |
| Диндин Роман | ПІ-61 | Технології комп'ютерного бачення |
| Донецький Ігор | ПМ-21 | Безпека життєдіяльності та цивільний захист |
| Донецький Ігор | ПМ-21 | Обчислювальна геометрія та комп'ютерна графіка |
| Донецький Ігор | ПМ-21 | Теорія функцій комплексної змінної |
| Дубей Руслан | ПІ-31 | Англійська мова (за проф. спрямуванням) |
| Дубей Руслан | ПІ-31 | Економіка |
| Дубей Руслан | ПІ-31 | Менеджмент проектів програмного забезпечення |
| Дячук Василь | ПІ-21 | Паралельні та розподілені обчислення |
| Дячук Василь | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Жаба Олександр | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Жаба Олександр | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Жаба Олександр | КН-31 | Практикум з програмування |
| Жаба Олександр | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Жирик Христина | М-21 | Диференціальні рівняння |
| Жирик Христина | М-21 | Теорія міри та інтеграла Лебега |
| Заболотний Віталій | КН-11 | Цифрова техніка |
| Камінь Віталій | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Камінь Віталій | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Камінь Віталій | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Камінь Віталій | ІС-21 | Чисельні методи |
| Катерноза Роман | ІС-11 | Навчальна практика |
| Катерноза Роман | ІС-11 | Програмування |
| Кваснюк Юрій | КН-11 | Математична логіка та теорія алгоритмів |
| Кваснюк Юрій | КН-11 | Математичний аналіз |
| Кваснюк Юрій | КН-11 | Начальна практика |
| Кваснюк Юрій | КН-11 | Теорія ймовірностей та математична статистика |
| Кваснюк Юрій | КН-11 | Цифрова техніка |
| Клименко Ярослав | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Клименко Ярослав | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Клименко Ярослав | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Клименко Ярослав | ІС-21 | Теорія ймовірностей та математична статистика |
| Клименко Ярослав | ІС-21 | Чисельні методи |
| Козак Степан | ПМ-31 | Функціональний аналіз та теорія міри |
| Кондрат Марія | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Кондрат Марія | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування iOS |
| Кондрат Марія | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Кондрат Марія | КН-31 | Практикум з програмування |
| Коновалюк Роман | ІС-31 | Аналіз і проектування програмних систем |
| Коновалюк Роман | ІС-31 | Інтелектуальний аналіз даних |
| Коновалюк Роман | ІС-31 | Комп'ютерні системи та мережі |
| Коновалюк Роман | ІС-31 | Розробка комп'ютерних ігор |
| Коновалюк Роман | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Костишин Володимир | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Костишин Володимир | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування iOS |
| Костишин Володимир | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Костишин Володимир | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Кравець Володимир | КН-11 | Математична логіка та теорія алгоритмів |
| Кравець Володимир | КН-11 | Цифрова техніка |
| Креховецький Володимир | ІС-11 | Математична логіка і теорія алгоритмів |
| Креховецький Володимир | ІС-11 | Навчальна практика |

| | | |
|------------------------|---------|--|
| Креховецький Володимир | ІС-11 | Програмування |
| Кур Максим | ПІ-61 | Технології комп'ютерного бачення |
| Кухтар Іван | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Кушнір Святослав | ІС-11 | Навчальна практика |
| Лацік Артем | КН-21 | Бази даних/Системи комп'ютерної математики |
| Лацік Артем | КН-21 | Безпека інфотехнологій |
| Лацік Артем | КН-21 | Диференціальні рівняння |
| Лацік Артем | КН-21 | Програмування II |
| Лацік Артем | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Левицький Михайло | ПІ-11 | Front-end-розробка |
| Левицький Ярослав | ПМ-61 | Web-програмування II |
| Левицький Ярослав | ПМ-61 | Інтелектуальні системи |
| Левицький Ярослав | ПМ-61 | Математичне та комп'ютерне моделювання |
| Левицький Ярослав | ПМ-61 | Науковий семінар |
| Левицький Ярослав | ПМ-61 | Нечітка оптимізація |
| Лендюк Василь | ІС-31 | Аналіз і проектування програмних систем |
| Лендюк Василь | ІС-31 | Інтелектуальний аналіз даних |
| Лендюк Василь | ІС-31 | Комп'ютерні системи та мережі |
| Лендюк Василь | ІС-31 | Розробка комп'ютерних ігор |
| Лендюк Василь | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Лушак Роксолана | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Лушак Роксолана | КН-21 | Програмування II |
| Лушак Роксолана | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Люклян Євген | ПІ-61 | Технології комп'ютерного бачення |
| Маковійчук Денис | СО(І)-2 | Візуалізація даних |
| Малета Валентин | ПІ-61 | Англійська мова наукового спілкування |
| Малета Валентин | ПІ-61 | Технології комп'ютерного бачення |
| Мальована Діана | КН-21 | Програмування II |
| Маріна Михайло | КН-11 | Іноземна мова |
| Маріна Михайло | КН-11 | Історія України |
| Маріна Михайло | КН-11 | Математична логіка та теорія алгоритмів |
| Маріна Михайло | КН-11 | Математичний аналіз |
| Маріна Михайло | КН-11 | Начальна практика |
| Маріна Михайло | КН-11 | Програмування I |
| Маріна Михайло | КН-11 | Теорія ймовірностей та математична статистика |
| Маріна Михайло | КН-11 | Цифрова техніка |
| Мацук Нестор | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Мацук Нестор | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Мацук Нестор | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Мацук Нестор | ІС-21 | Чисельні методи |
| Медик Михайло | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Медик Михайло | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Медик Михайло | КН-31 | Практикум з програмування |
| Минка Денис | ІС-21 | Безпека життєдіяльності та цивільний захист |
| Минка Денис | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Минка Денис | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Минка Денис | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Минка Денис | ІС-21 | Чисельні методи |
| Мудрий Ярослав | ПІ-31 | Економіка |
| Мудрий Ярослав | ПІ-31 | Робототехніка / Програмування мовою Ruby |
| Музика Андрій | ПІ-31 | Англійська мова (за проф. спрямуванням) |
| Музика Андрій | ПІ-31 | Робототехніка / Програмування мовою Ruby |
| Настенко Інеса | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Настенко Інеса | ІС-21 | Мікропрограмування |

| | | |
|-----------------------|---------|---|
| Настенко Інеса | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Неміш Віталій | ПМ-61 | Web-програмування II |
| Неміш Віталій | ПМ-61 | Інтелектуальні системи |
| Неміш Віталій | ПМ-61 | Нечітка оптимізація |
| Несторук Владислав | СО(М)-3 | Обчислювальна геометрія і комп'ютерна графіка |
| Нижник Іван | ПІ-61 | Англійська мова наукового спілкування |
| Нижник Іван | ПІ-61 | Технології комп'ютерного бачення |
| Остап`юк Даніель | КН-11 | Іноземна мова |
| Остап`юк Даніель | КН-11 | Цифрова техніка |
| Павлюк Василь | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Павлюк Василь | ПІ-21 | Організація комп'ютерних мереж |
| Павлюк Василь | ПІ-21 | Паралельні та розподілені обчислення |
| Павлюк Василь | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Павлюк Олег | ПІ-61 | Англійська мова наукового спілкування |
| Павлюк Олег | ПІ-61 | Інтелектуальна власність у програмній інженерії |
| Павлюк Олег | ПІ-61 | Мікропроцесори в системах технічного захисту інфор |
| Павлюк Олег | ПІ-61 | Сертифікація програмних продуктів |
| Павлюк Олег | ПІ-61 | Технології комп'ютерного бачення |
| Палійчук Михайло | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Палійчук Михайло | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Пилипій Віктор | ПІ-11 | Алгоритми і структури даних |
| Пилипій Віктор | ПІ-11 | Основи електроніки та комп'ютерної схемотехніки |
| Пицюк Володимир | ІС-31 | Аналіз і проектування програмних систем |
| Пицюк Володимир | ІС-31 | Інтелектуальний аналіз даних |
| Пицюк Володимир | ІС-31 | Комп'ютерні системи та мережі |
| Пицюк Володимир | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Поздняков В`ячеслав | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Поздняков В`ячеслав | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування iOS |
| Поздняков В`ячеслав | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Поздняков В`ячеслав | КН-31 | Практикум з програмування |
| Полич Дмитро | СО(І)-2 | Візуалізація даних |
| Попадюк Петро | С-31 | Математична статистика |
| Попадюк Петро | С-31 | Теорія випадкових процесів |
| Постоловський Віталій | ПІ-21 | Паралельні та розподілені обчислення |
| Постоловський Віталій | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Поштар Віталія | СО(І)-6 | Курсова робота |
| Поштар Віталія | СО(І)-6 | Методика навчання інформатики у вищій школі |
| Поштар Віталія | СО(І)-6 | Проектування дидактичних електронних ресурсів |
| Поштар Віталія | СО(І)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Поштар Віталія | СО(І)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Поштар Віталія | СО(І)-6 | Технології дистанційної освіти |
| Предко Олександр | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Предко Олександр | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування iOS |
| Предко Олександр | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Предко Олександр | КН-31 | Практикум з програмування |
| Предко Олександр | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Проць Уляна | ПМ-61 | Web-програмування II |
| Проць Уляна | ПМ-61 | Інтелектуальні системи |
| Проць Уляна | ПМ-61 | Математичне та комп'ютерне моделювання |
| Проць Уляна | ПМ-61 | Науковий семінар |
| Проць Уляна | ПМ-61 | Нечітка оптимізація |
| Проць Уляна | ПМ-61 | Охорона праці в галузі |
| Радзібаба Дмитро | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Радзібаба Дмитро | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування iOS |

| | | |
|----------------------|---------|--|
| Радзібаба Дмитро | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Радзібаба Дмитро | КН-31 | Практикум з програмування |
| Рарак Іван | ІС-31 | Аналіз і проектування програмних систем |
| Рарак Іван | ІС-31 | Інтелектуальний аналіз даних |
| Рарак Іван | ІС-31 | Комп'ютерні системи та мережі |
| Рарак Іван | ІС-31 | Розробка комп'ютерних ігор |
| Рарак Іван | ІС-31 | Розробка мобільних додатків |
| Рарак Іван | ІС-31 | Системи автоматизованого управління |
| Рарак Іван | ІС-31 | Теорія програмних систем |
| Саєвич Олег | ПІ-21 | Бази даних |
| Саєвич Олег | ПІ-21 | Паралельні та розподілені обчислення |
| Саєвич Олег | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Сарабай Валентин | ПІ-21 | Англійська мова (для software engineering) |
| Сарабай Валентин | ПІ-21 | Бази даних |
| Сарабай Валентин | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Свиридова Юлія | КН-21 | Безпека інфотехнологій |
| Свиридова Юлія | КН-21 | Диференціальні рівняння |
| Свиридова Юлія | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Свиридова Юлія | КН-21 | Програмування ІІ |
| Свиридова Юлія | КН-21 | Системне програмування |
| Семенюк Богдан | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Семенюк Богдан | КН-31 | Практикум з програмування |
| Семенюк Богдан | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Семчук Василь | СО(М)-6 | Олімпіадні математичні задачі |
| Семчук Василь | СО(М)-6 | Прикладні математичні задачі |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Алгебра і геометрія |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Історія України |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Математичний аналіз |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Практична граматики англійської мови |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Практичний курс англійської мови |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Програмування |
| Скорий Олександр | СО(І)-1 | Теорія алгоритмів та математична логіка |
| Слободян Роман | СО(І)-6 | Методика навчання інформатики у вищій школі |
| Слободян Роман | СО(І)-6 | Проектування дидактичних електронних ресурсів |
| Слободян Роман | СО(І)-6 | Технології дистанційної освіти |
| Солом'яний Володимир | М-21 | Теорія міри та інтеграла Лебега |
| Сорока Віталій | ІС-11 | Математична логіка і теорія алгоритмів |
| Сорока Віталій | ІС-11 | Математичний аналіз |
| Сорока Віталій | ІС-11 | Навчальна практика |
| Стасюк Надія | СО(М)-2 | Безпека життєдіяльності та цивільний захист |
| Струк Богдан | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Струк Богдан | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування іО |
| Струк Богдан | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворен |
| Струк Богдан | КН-31 | Практикум з програмування |
| Тарас Василь | ПІ-31 | Англійська мова (за проф. спрямуванням) |
| Тарас Василь | ПІ-31 | Економіка |
| Тарас Василь | ПІ-31 | Проектний практикум |
| Тарас Василь | ПІ-31 | Робототехніка / Програмування мовою Ruby |
| Тарас Василь | ПІ-31 | Якість програмного забезпечення та тестування |
| Тимчук Михайло | СО(І)-6 | Проектування дидактичних електронних ресурсів |
| Тимчук Михайло | СО(І)-6 | Технології дистанційної освіти |
| Ткач Тарас | ПМ-61 | Інтелектуальні системи |
| Ткач Тарас | ПМ-61 | Математичне та комп'ютерне моделювання |
| Ткач Тарас | ПМ-61 | Науковий семінар |

| | | |
|------------------|---------|--|
| Ткач Тарас | ПМ-61 | Нечітка оптимізація |
| Ткачук Андрій | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Ткачук Андрій | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Ткачук Андрій | ІС-21 | Чисельні методи |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Іноземна мова |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Історія України |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Математична логіка та теорія алгоритмів |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Математичний аналіз |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Начальна практика |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Програмування I |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Теорія ймовірностей та математична статистика |
| Тонюк Віталій | КН-11 | Цифрова техніка |
| Турчак Андріана | М-21 | Диференціальні рівняння |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Game Hub 2 модуль/Еволюційні обчислення |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Web-програмування (HTML, CSS, JS)/Програмування iOS |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Економіка |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Комп'ютерні мережі |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Операційні системи |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Основні структури даних та алгоритми їх перетворення |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Практикум з програмування |
| Фуштей Владислав | КН-31 | Цифрова обробка інформації |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Бази даних/Системи комп'ютерної математики |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Безпека життєдіяльності та цивільний захист |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Безпека інфотехнологій |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Диференціальні рівняння |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Обчислювальна практика |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Програмування II |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Системне програмування |
| Хом`як Андрій | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Худик Любомир | КН-11 | Цифрова техніка |
| Ціхун Іван | КН-21 | Бази даних/Системи комп'ютерної математики |
| Ціхун Іван | КН-21 | Безпека інфотехнологій |
| Ціхун Іван | КН-21 | Диференціальні рівняння |
| Ціхун Іван | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Ціхун Іван | КН-21 | Обчислювальна практика |
| Ціхун Іван | КН-21 | Програмування II |
| Ціхун Іван | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Чермак Богдан | КН-21 | Бази даних/Системи комп'ютерної математики |
| Чермак Богдан | КН-21 | Диференціальні рівняння |
| Чермак Богдан | КН-21 | Мікропроцесорні системи |
| Чермак Богдан | КН-21 | Програмування II |
| Чермак Богдан | КН-21 | Теорія інформації і кодування |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Виробнича (науково-педагогічна) практика |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Курсова робота |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Методика навчання інформатики у вищій школі |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Охорона праці в галузі |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Практика технічного перекладу |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Проектування дидактичних електронних ресурсів |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Сучасні інформаційно-комунікаційні технології |
| Чуфрида Денис | СО(I)-6 | Технології дистанційної освіти |
| Шевчук Андрій | СО(I)-1 | Алгебра і геометрія |
| Шевчук Андрій | СО(I)-1 | Математичний аналіз |

| | | |
|------------------|---------|---|
| Шевчук Андрій | СО(І)-1 | Практичний курс англійської мови |
| Шевчук Андрій | СО(І)-1 | Програмування |
| Шевчук Андрій | СО(І)-1 | Теорія алгоритмів та математична логіка |
| Шевчук Владислав | КН-11 | Цифрова техніка |
| Шекеряк Микола | ПІ-31 | Англійська мова (за проф. спрямуванням) |
| Шинкар Ігор | ПМ-61 | Web-програмування II |
| Шинкар Ігор | ПМ-61 | Інтелектуальні системи |
| Шинкар Ігор | ПМ-61 | Математичне та комп'ютерне моделювання |
| Шинкар Ігор | ПМ-61 | Науковий семінар |
| Шинкар Ігор | ПМ-61 | Нечітка оптимізація |
| Шинкар Ігор | ПМ-61 | Охорона праці в галузі |
| Яворський Андрій | СО(М)-6 | Олімпіадні математичні задачі |
| Яворський Андрій | СО(М)-6 | Тригонометрія у задачах |
| Якубишин Артур | ПІ-21 | Програмування мовою PHP та JavaScript |
| Якубів Тарас | ІС-21 | Безпека життєдіяльності та цивільний захист |
| Якубів Тарас | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Якубів Тарас | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Якубів Тарас | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Якубів Тарас | ІС-21 | Чисельні методи |
| Януш Владислав | ІС-21 | Крос-платформне програмування |
| Януш Владислав | ІС-21 | Мікропрограмування |
| Януш Владислав | ІС-21 | Об'єктно-орієнтоване програмування |
| Януш Владислав | ІС-21 | Чисельні методи |